

PINCODE

RAAD JIJ ALS EERSTE JE CODE?

HANDLEIDING



Blackhouse
Games

SPELVOORBEREIDING

Iedere speler heeft een scoreblad en een pen nodig.
Gezamenlijk heb je één toestel nodig met de Pincode app.
Deze download je via www.blackhousegames.nl/pincode,
onderstaande QR code of in de bekende app stores.



SPELVERLOOP

Aan het begin genereert de app voor iedere speler een unieke pincode die hij/zij moet raden. Iedere speler heeft een eigen timer, die aangeeft hoeveel tijd je nog hebt om je pincode te raden. De timers starten zodra het spel begint. Wanneer er een actie van één speler vereist is, zullen de overige timers gestopt worden. Wees zuinig met je tijd, want als je tijd om is, lig je uit het spel. Nadat iedereen een pincode toegewezen heeft gekregen, verloopt het spel in rondes. Een ronde bestaat uit de volgende vier stappen.

Stap 1: Werp de dobbelstenen en vorm een pincode

Iedere ronde begint met een nieuwe speler die de dobbelstenen werpt en deze in een volgorde naar keuze plaatst om een pincode te vormen. Deze pincode voer je in de app in. Iedereen noteert de code ook op zijn/ haar persoonlijke scoreblad.

Stap 2: Verkrijg informatie over jouw pincode

De app geeft de volgende informatie over de geworpen pincode in vergelijking met de door jou te raden pincode:

✓ = Aantal cijfers die op dezelfde positie staan

? = Aantal overige cijfers die aanwezig zijn, maar op een andere positie staan.

Belangrijk: Een cijfer wordt enkel gerekend tot ✓ of ?.

De som van ✓ + ? kan dus nooit groter worden dan 4.

Deze informatie noteer je ook op het scoreblad.

Na deze stap ziet het scoreblad er bijvoorbeeld als volgt uit:

RONDE	CODE	✓	?
1	8 0 5 7	1	2

In het voorbeeld op de vorige bladzijde zijn in ronde 1 de volgende getallen geworpen: 0, 5, 7, 8. Vervolgens is hiermee de volgende pincode gevormd: 8057. Van deze code staat één cijfer op dezelfde positie als in de door jou te raden pincode. Daarnaast zijn twee van de overige cijfers ook aanwezig in de door jou te raden pincode, maar staan op een andere positie.

Voorbeelden bij stap 2

Om je pincode te kunnen ontcijferen, is het van belang om te weten op welke manier de geworpen pincode met jouw pincode vergeleken wordt. Bekijk hiervoor goed de volgende voorbeelden.

Voorbeeld 1: Unieke cijfers

Te raden pincode: **5 6 7 8**

Geworpen pincode: 

Resultaat:  

Uitleg: In de geworpen pincode staat alleen het cijfer 8 op dezelfde positie als in de te raden pincode. Van de overige cijfers in de geworpen pincode zijn de cijfers 5 en 6 ook aanwezig in de te raden pincode, maar deze staan op een andere positie.



Voorbeeld 2: Dubbele cijfers in de geworpen pincode

Te raden pincode: 5 6 7 8

Geworpen pincode: 

Resultaat:    

Uitleg: In de geworpen pincode staan de cijfers 5 en 6 op dezelfde positie als in de te raden pincode. De overige cijfers in de geworpen pincode komen niet (nogmaals) voor in de te raden pincode.

Voorbeeld 3: dubbele cijfers in beide pincodes

Te raden pincode: 5 5 6 7

Geworpen pincode: 

Resultaat:    

Uitleg: In de geworpen pincode staat op de tweede positie het cijfer 5 op dezelfde positie als in de te raden pincode. Op de derde positie in de geworpen pincode staat nog een keer het cijfer 5. Dit cijfer komt nogmaals voor in de te raden pincode, maar staat op een andere positie. De overige cijfers in de geworpen pincode komen niet voor in de te raden pincode.



Stap 3: Puzzelen

Zodra de informatie over de pincodes getoond wordt, is het ook tijd om te puzzelen en te proberen jouw eigen pincode te ontcijferen. Als je niet meer wil puzzelen kun je je timer stoppen. Wanneer alle timers gestopt zijn, gaat het spel automatisch verder.

Stap 4: Raad je pincode

Aan het eind van iedere ronde heb je de kans om je pincode te raden. Ben je de enige in deze ronde die de pincode goed geraden heeft? Dan win je het spel! Maar wees gewaarschuwd: je hebt maximaal drie pogingen om je pincode goed te raden. Voer je drie keer een foute code in, dan lig je uit het spel. Daarnaast krijg je voor iedere foute code een tijdsraf van één minuut. Als geen enkele speler een pincode (meer) wil raden, is de ronde voorbij en begint de volgende ronde weer met stap 1.

DE WINNAAR

De speler die zijn/haar pincode als eerste goed geraden heeft, wint het spel. Wanneer er meerdere spelers hun pincode in dezelfde ronde geraden hebben, dan wint degene die de meeste tijd over heeft.

WIST JE DAT?

Wist je dat er in Nederland heel veel mensen zijn met dezelfde pincode? Met een code van vier cijfers zijn tienduizend verschillende combinaties mogelijk. Dit betekent dat als iedereen in Nederland een pinpas heeft, er gemiddeld 1.700 mensen zijn met dezelfde pincode als jij!





Blackhouse
Games

